

Regulamin XVI Konkursu Wiedzy o Europie  
**Europa Perniego**  
Konkurs współfinansowany przez Społeczne Towarzystwo Oświatowe



**Organizator konkursu:**

- Społeczna Szkoła Podstawowa nr 4 w Krakowie.

**Cele konkursu:**

- szeroko rozumiana edukacja europejska,
- poszerzanie zainteresowań tematyką europejską,
- prezentacja naszej gry edukacyjnej „Europa Perniego”,
- integracja dzieci polskich z ukraińskimi,
- integracja dzieci z różnych szkół i środowisk,
- propagowanie komputera jako środka pomocnego w nauce.

**Termin i miejsce:**

- 2 czerwca 2022 roku, godzina 8.30, Społeczna Szkoła Podstawowa nr 4, ul. Krowoderska 8, Kraków. Organizator nie pokrywa kosztów podróży.

**Przebieg konkursu:**

- Uczestnicy konkursu grają w grę komputerową Europa Perniego, można ją także pobrać na stronie internetowej [www.europa.sto64.krakow.pl](http://www.europa.sto64.krakow.pl).
- Przewidujemy rozgrywki w trybie „dwóch graczy” (dwie osoby przy jednym komputerze); w wypadku większej liczby uczestników planujemy rozgrywki trzyosobowe (tryb „trzech graczy”, trzy osoby przy jednym komputerze).
- Rywalizujące pary zostaną wyłonione przez losowanie.
- W wypadku nieparzystej liczby uczestników jedna z rozgrywek odbędzie się w trybie „trzech graczy”.
- Konkurs będzie przebiegać w trybie eliminacji: na początku przy każdym komputerze rywalizują po dwie (ewentualnie trzy) osoby z różnych szkół, zwycięzcy poszczególnych dwójek (trójek) będą rywalizować ze sobą aż do wyłonienia zwycięzcy.
- Do kolejnego etapu oprócz zwycięzców i zawodników, którzy zremisowali przechodzi także najlepszy spośród przegranych.
- Ostatnia, finałowa rozgrywka (trzyosobowa) odbędzie się przy stanowisku z projektorem multimedialnym, a rywalizacji przyglądać się będą wszyscy uczestnicy.
- Osoby, które nie wejdą do finału zostaną sklasyfikowane na podstawie najlepszych wyników, jakie uzyskały na poszczególnych etapach.
- Konkurs będzie rozgrywany w trybie "Raz ty, raz ja".
- W każdej rozgrywce uczniowie zagrają w następujące konkurencje:
  - flagi państwowe (15 pytań na osobę),
  - sąsiedzi (15 pytań na osobę).
- We wszystkich rozgrywkach będziemy rywalizować na średnim poziomie trudności.
- Na każde pytanie grający mają 30 sekund czasu (opcja „gra na czas jak w szachach”). Osoba, która nie zmieści się w limicie czasowym, odpada z gry.

### **Uczestnicy i zgłoszenia**

- Jedna szkoła podstawowa może wystawić od 1 do 6 uczniów z dowolnych klas 4, 5, 6.
- Zgłoszenia przyjmujemy do 25 maja 2022 roku na adres [mczerwinski@sto64.krakow.pl](mailto:mczerwinski@sto64.krakow.pl)
- Liczba zgłoszeń jest ograniczona, o przyjęciu do konkursu decyduje ich kolejność.
- W wypadku nieoczekiwanego wycofania którejs z drużyn organizator zastrzega sobie prawo uzupełnienia listy uczestników uczniami szkoły organizującej konkurs.

### **Wyniki konkursu, nagrody, zasady finansowania**

- Oficjalne wyniki konkursu zostaną ogłoszone zaraz po jego zakończeniu.
- Przewidujemy atrakcyjne nagrody dla najlepszych, także dyplomy dla pierwszej trójki; tradycyjnie nikt z konkursu nie wróci z „pustymi rękami”. Dyplomy prześlemy do szkoły z kilkudniowym opóźnieniem.

### **Postanowienia końcowe**

Kwestie nieobjęte regulaminem będą rozstrzygane przez organizatorów konkursu.

W wypadku nieoczekiwanej przerwy w dostawie prądu lub innej sytuacji uniemożliwiającej przeprowadzenie konkursu, organizatorzy zapewnią alternatywną zabawę.

Wszelkie pytania prosimy kierować na adres mailowy: [mczerwinski@sto64.krakow.pl](mailto:mczerwinski@sto64.krakow.pl), telefon 694381213

Gorąco zapraszamy do uczestnictwa w konkursie

Odpowiedzialny za konkurs  
Marek Czerwiński